

숲 놀이 미션을 완성하며 숲 탐험대가 되어보아요!



숲속 탐험대 보자기

곤충 · 절지동물

진행방법

1. 인원에 따라 팀 또는 개인을 나누고 표시할 자연물이나 놀이말(우드마커)을 정해요.



- 2. 시작점을 함께 정하고 시계 방향으로 진행해요.
- 3. 가위바위보를 하여 시작할 팀(개인)을 정하고 3~4회 주사위를 던져요. 주사위를 던지는 횟수 = 미션의 수 = 놀이말(우드마케)의 수

영상 바로가기

- 4. 정해진 시간 안에 칸에 쓰여있는 곤충과 절지동물을 찾거나 놀이카드를 찾아 올려놓아요. (선생님은 제한시간을 체크하여 알려주세요!)
- 5. 모든 팀(개인)이 시작 지점으로 돌아왔다면, 미션에 적힌 곤충과 절지동물에 대해서 다 같이 얘기하는 시간을 가져요. 자연물을 찾지 못했다면 홀씨 놀이카드나 빈 카드를 활용해도 좋아요.
- 6. 미션을 가장 많이 수행한 팀이 승리해요.

구성품

놀이보자기, 설명서, 주사위, 보관 주머니

주의사항

- 1. 곤추슬 놀라게 하거나 항부로 만지지 않도록 해요.
- 2. 선생님들은 아이들이 땅속생물을 찾느라 너무 멀리 가지 않도록 장소를 지정해주세요.

더 재미있게 할 수 있는 TIP

곤충과 애벌레 카드, 땅속생물 카드를 활용해보세요!

- 1. 찾아온 자연물의 색을 말해보아요.
- 2. 홀씨 놀이카드를 이용하여 찾기 어려운 자연물 대신 올려놓아요.
- 3. 홀씨 놀이카드를 미리 활동 장소에 숨겨놓고 보물찾기 하듯 찾아보아요.

곤충

곤충의 몸은 머리, 가슴, 배로 구성되어 있고 다리는 3쌍(6개), 날개는 2쌍입니다. 거미는 곤충이 아니에요! 거미는 다리가 8개고 날개가 없어요. 다리가 많은 지네는 '다지류'로 분류해요. 곤충, 거미류, 다지류, 갑각류를 합쳐서 절지동물이라고 해요.

숲에서 찾을 수 있는 곤충·절지동물



- ① 거미
- ② 나방, 장수풍뎅이
- ③ 홍단딱정벌레, 잠자리
- ④ 노린재, 물장군, 매미
- ⑤ 파리, 사슴벌레
- ⑥ 잠자리 애벌레

- ⑦ 파리
- ⑧ 하늘소
- ⑨ 나방 애벌레
- ⑩ 매미, 장수풍뎅이
- ⑪ 벌레가 먹은 흔적
- ⑫ 여치, 메뚜기

- ③ 장수말벌
- ⑩ 지네, 노래기
- ⑤ 개미
- ⑩ 반딧불이
- ⑰ 무당벌레
- ® 충영